A „Nyerj a kedvenceiddel!” ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A játék szervezője

A **„Nyerj a kedvenceiddel!”** elnevezésű nyereményjáték (a ”Játék”) szervezője a **Mondelez Hungária Kft.** (székhely: 1117 Budapest, Neumann János utca 1. E. ép. IV. em.) (**”Szervező” „Adatkezelő”**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Progressive BEX Kft.** (székhely: 1118 Budapest, Ménesi út 22.) (**„Lebonyolító”** és/vagy **„Adatfeldolgozó”**) látja el.

2. A játékban történő részvétel feltételei

2.1 A Játék nyelve magyar. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint érvényes hatósági személyazonosító okmánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött, a jelen részvételi- és játékszabályzatban (**„Játékszabályzat”**) meghatározott kizárt személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (**„Játékos”**) vehet részt, aki a Játék 3. pontjában írt időtartama alatt

vásárol valamely magyarországi LIDL üzletben bármilyen ***Sport, Milka, Dörmi, Oreo, Győri, Pilóta terméket!***

**Kivétel Milka fánk, Milka hűtött és fagyasztott termékek.*

- ellátogat a www.nyerjakedvenceiddel.hu/lidl weboldalra (**„Weboldal”**)
- megadja valós személyes adatait (vezetéknév, keresztnév, e-mail cím), a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a Játékszabályzatban és Adatvédelmi nyilatkozatban írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a Játékszabályzatban és Adatvédelmi nyilatkozatban írtak szerinti – kezeléséhez, és
- feltölti a vásárlását igazoló blokkon (**„Blokk”**) szereplő AP-kódot, nyugtaszámot, online vásárlás esetén a számlaszámot, a vásárlás dátumát és időpontját, valamint a vásárolt terméket és megjelöli az üzletet (**„Kód”**)
- (a személyes adatok megadása és a feltöltött Kód együtt: **„Pályázat”**).

Egy Játékos tetszőleges számú Pályázatot nyújthat be a Játékba. Egy Blokk egy Kódot tartalmaz, független a vásárolt Termékek számától, így egy Blokk egyetlen Pályázatként tölthető fel kizárólag.

2.2 Minden Játékos köteles a Játék végét követő **90 (kilencven)** napig sértetlenül és jól olvasható módon megőrizni – **nemcsak a nyertes, hanem az összes Pályázatként benyújtott - 2.1. pontban meghatározott megvásárolt Termék vásárlását igazoló eredeti Blokkját, tekintettel arra, hogy a kieső nyertes helyére új nyertes léphet a sorsolást követően a Játékszabályzatban foglaltak szerint.** Nyertes Pályázat esetén a Lebonyolító részére a nyertes Játékosok kötelesek a 4.3. pontban foglaltak szerint eljárni és becsatolni a nyertes Pályázat vásárlást igazoló Blokkját.

A Lebonyolító **kizárólag azokat a Blokkokat fogadja el, amelyeken a vásárolt, 2.1. pontban megjelölt Termék egyértelműen beazonosítható módon feltüntetésre került,** az AP-kód

és a nyugtaszám egyezik a Pályázat során megadottal, továbbá a Blokkon feltüntetett vásárlás dátuma és időpontja a **3. pontban megjelölt időtartam alá** esik.

Amennyiben a blokkon a Termék megnevezés helyett „gyűjtő" megnevezés szerepel, akkor a Blokkot nem áll módunkban elfogadni.

2.3 Amennyiben a Játékos nem tudja bemutatni határidőre a Pályázatként feltöltött nyertes Kódot tartalmazó Blokkot, úgy a Lebonyolító a Játékost kizárja a Játékból.

2.4 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.5 A Lebonyolító a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárja a Játékból.

2.6 Egy Játékos csak egy e-mail címmel vehet részt a Játékban. Azon Játékost, aki az e-mail címre vonatkozó jelen szabályt megszegi, a Lebonyolító kizárja a Játékból.

2.7 A Lebonyolító kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail fiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

2.8 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn, illetve a Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező és Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárja.

2.10 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Mondelez Hungária Kft., a Mondelez Europe GmbH Magyarországi Fióktelepe, a Játékban résztvevő termékeket árusító magyarországi LIDL üzletek, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében résztvevő egyéb harmadik személyek munkavállalói és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek.1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.11 A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban vesznek részt a Játékban azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményét egyesítik abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.

2.12 Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

3. A játék időtartama

A Játék 2026. szeptember 10. napján 00 óra 00 perc 00 másodperctől 2026. október 07. napján 23 óra 59 perc 59 másodpercig tart.
A Játék kezdő időpontja előtt, illetve záró napja után beérkezett Pályázatokat a Lebonyolítónak nem áll módjában érvényes Pályázatként elfogadnia.

4. A játék menete

4.1 A Játék során a Játékos feladata, hogy a Játék 3. pontjában meghatározott időtartam alatt vásároljon valamely magyarországi valamely magyarországi LIDL üzletben bármilyen, a Játékszabályzat 2.1. pontjában rögzített Terméket, valamint Pályázatát érvényesen feltöltse a Weboldalra.

A Játékos őrizze meg az összes Pályázatként feltöltött, a Termék(ek) vásárlását igazoló eredeti Blokkját, beleértve a nyertes Kódot tartalmazó Blokkját a Játék teljes időtartama alatt, valamint a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig sértetlenül és jól olvasható módon, tekintettel arra, hogy a kieső nyertes helyére új nyertes léphet a sorsolást követően a Játékszabályzatban foglaltak szerint.

4.2 Nyeremények („Nyeremény")

4.2.1 Nyerő időpontok

4.2.1.1 A Lebonyolító a Játék kezdő időpontját megelőzően **2026. szeptember 10. napján 15 óra 30 perckor** – a 1118 Budapest, Ménesi út 22. szám alatti, Szervező székhelyén- sorsolási bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással – **a Játék teljes időtartamának tekintetében összesen 100 db (száz darab) nyerőidőpontot sorsol a Játék teljes időtartamának vonatkozásában.**

4.2.1.2 A Nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik a Nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **adott nyerőidőpontban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc**) elsőként küldenek be érvényes Pályázatot** a 2.1. pontban írtak szerint. Amennyiben több Játékos másodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Lebonyolító azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

4.2.1.3 A nyerő időpontok meghatározása véletlenszerű sorsolással történik, amelyet a Szervező által kijelölt, legalább háromtagú sorsolási bizottság bonyolít le. A sorsolási bizottság biztosítja a sorsolás szabályszerűségét és pártatlanságát. A sorsolásról hivatalos jegyzőkönyv készül, amely tartalmazza a sorsolás időpontját, helyszínét, a bizottság tagjainak nevét, valamint a kisorsolt nyerő időpontokat. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 90 (kilencven) naptári napon belül.

4.2.1.4 Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata a Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, a Lebonyolító a 4.2.1.1. pontban meghatározott nyerő időpontokat követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét választja nyertesnek az adott Nyeremény tekintetében.

4.2.1.4 Napi nyeremények

A Játék teljes időtartama alatt összesen 100 db napi Nyeremény kerül kiosztásra. A megnyerhető napi nyeremények:

a játék teljes időtartama alatt összesen 100 (száz) darab nettó 20.000 (nettó húszezer) Forint értékű LIDL kártya, amely bármely magyarországi LIDL üzletben felhasználható az utalványon szereplő időpontig.
Egy Játékos összesen 2 db (kettő darab) Napi nyereményre lehet jogosult a nyereményjáték során.

Amennyiben olyan Játékos Pályázata nyer, aki már megnyert 2 db (kettő darab) Napi Nyereményt, helyette tartaléknyertes kerül kiértesítésre.

A Nyeremény más nyereményre át nem váltható, másra át nem ruházható és nem váltható készpénzre.

4. 2. 1. 5. **Fődíj sorsolása**

A Játékban megnyerhető fődíj:

500.000 Ft értékű utalvány a Spirit Hotel Thermal Spa-ba

A Nyeremény más nyereményre át nem váltható, másra át nem ruházható és nem váltható készpénzre.

4.3 Nyertesek értesítése, Nyeremények átadása

4.3.1 Értesítések

A napi nyertesek esetén a Játékos azonnali értesítést kap a Weboldalon. Ezen túlmenően a sorsolást követően adategyeztetés után a Nyertesek fül alatt a Weboldalon teszi közzé Lebonyolító a nyertesek nevét (teljes név, nyertesség ténye).

4.3.2 **A napi nyertes Játékos köteles a Weboldalon bekért adatokat kitölteni, beleértve magyarországi postai címét, valamint a nyertes Kódot tartalmazó Blokkját (fotózva, vagy szkennelve) becsatolni az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül.**

Amennyiben valamilyen oknál fogva Nyertes nem tudja a Weboldalon szereplő adatbekérő formot kitölteni és becsatolni a nyertes Kódot tartalmazó Blokkot, az lidl.nyerjakedvenceiddel@progressive.hu e-mail címen köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést, benne elküldeni a nyertes Kódot tartalmazó Blokkot (fotózva, vagy szkennelve), és megadni a magyarországi postai címét és teljes nevét. Valamilyen akadályoztatás esetén amennyiben a nyertes Játékos nem tudja e-mailen sem (szkennelve, fotózva) megküldeni a nyertes Pályázathoz tartozó blokkot, abban az esetben ezt a tényt 5 (öt) munkanapon belül köteles közölni a Lebonyolítóval a megadott e-mail elérhetőségen, továbbá postai úton szükséges megküldeni az eredeti Blokkot a nyerés pillanatát követő 10 (tíz) munkanapon belül a Lebonyolító részére (postázási cím: 1118 Budapest, Ménesi út 22. Progressive Reklámügynökség – a levélen mindenképpen tüntessék fel a „Nyerj a kedvenceiddel!” jeligét).

Amennyiben a nyertes a fenti határidőkön belül az Értesítést ilyenformán nem igazolja vissza, tehát nem adja meg a magyarországi postai címét, vagy nem csatolja be vagy küldi el a nyertes Kódot tartalmazó Blokkot fotózva vagy szkennelve, végső esetben postai úton, vagy a küldött Blokk adatai nem egyeznek a nyertes Pályázattal, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és a Lebonyolító a meghatározott nyerő időpontokat követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét nevezi ki nyertesnek.

4.3.3 A Napi Nyereményt a Lebonyolító postai úton, a Játékos által az Értesítés visszaigazolása során megadott címére kézbesíti a Játék lezárásától számított 90 (kilencven) naptári napon belül. A Lebonyolító a Nyeremény átadását kétszer kísérli meg. A nyertes Játékos köteles a Nyeremények, átvétele tekintetében a Lebonyolítóval együttműködni, továbbá a Nyeremény, átvétele előtt köteles igazolni, hogy 18. életévét betöltötte. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremény átadása meghiúsul, úgy

ezen körülmény a Szervező vagy a Lebonyolító terhére nem róható fel. A Lebonyolító a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

4.3.4 A Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Pályázatán vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes, értesítési adatok vagy banki információk nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

5. Adatvédelem, Személyhez fűződő jogok

5.1 A Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes, a Játékos szabadon adott hozzájárulásán alapul. A Játékos bármikor kérheti az adatai törlését a jelen pontban megadott elérhetőségeken, de ez nem érinti az azt megelőző jogszerű adatkezelést. A játékos adatai törlése esetén nem tud részt venni a nyereménysorsolásban. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy:

a) A Szervező, mint Adatkezelő és Lebonyolító, mint Adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt az alábbi célokból kezelje, illetve feldolgozza:

teljes név: Játékos azonosítása és Napi Nyeremény elküldése átutalása céljából;
e-mail cím: Játékos azonosítása, Játékos értesítése a Napi Nyereményről, és a Napi Nyeremény átadása során szükséges kommunikáció céljából; Napi átadása (nyeremény elküldése céljából);
születési dátum: 18. életév betöltésének igazolása céljából;
magyarországi postai cím: Nyeremény átadása (nyeremény elküldése céljából);
Blokkon szereplő bármilyen más adat, vásárlási tétel: nyertesség igazolás céljából.

b) A Szervező, mint Adatkezelő, a nyertes Játékos nevét és a nyertesség tényét a www.nyerjakedvenceiddel.hu/lidl Weboldalon nyilvánosságra hozza;

c) és részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

A megadott adatok kezelője a Szervező. Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolító végzi, mint Adatfeldolgozó.

Adattovábbítás és adatok megismerése:

A személyes adatokat a Szervező, mint Adatkezelő, a Lebonyolító, mint Adatfeldolgozó, továbbá Consultix GmbH (székhely: Wachtstr. 17-24 28195 Bremen Germany e-mail címe: info@consultix.net) valamint Promolab.io Kft. (székhely: 1036 Budapest, Perc utca 8. e-mail címe: jacint.goneth@promolab.io) mint Adatfeldolgozók dolgozzák fel. Nyertes Játékosok esetében – teljes név és nyertesség – a www.nyerjakedvenceiddel.hu/lidl Weboldalt látogatók, - a teljes név, magyarországi postai cím tekintetében – a Magyar Posta Zrt., mint Adatfeldolgozó ismeri meg: Magyar Posta Zrt. (postai cím: 1138 Budapest, Dunavirág utca 2-6.; e-mail cím: ugyfelszolgalat@posta.hu; weboldal: www.posta.hu; telefon: + 06-1-767-8282) felé a Nyeremény kézbesítése céljából (hozzáférés ideje: a nyeremény feladásának évét követő naptári év végéig, kivéve, ha a Postatörvény eltérő időt állapít meg; további információ a https://www.posta.hu/adatkezelesi_tajekoztato 2.4. pontjában).

A Játékosok Játék céljából kezelt adatait az Adatkezelő a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig kezeli és őrizi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli a nyilvántartásából, leszámítva a nyertesek adatait, mert azokat törvény szerint 8 évig megőrizzük.

Az Adatkezelő a Játék lezárását követő 90 (kilencven) nap eltelte előtt abban az esetben törli a Játékos adatait, ha a Játékos a 90 (kilencven) nap letelte előtt kéri az adatai törlését, ez esetben Adatkezelő a törlés iránti kérelem beérkezését követően törli a Játékos adatait.

Az Adatfeldolgozó az adatokhoz az Adatkezelő adatkezelési ideje alatt fér hozzá.

5.2 Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. A Szervező, mint Adatkezelő bármikor elérhetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, helyesbítését az alábbi címeken:

- Progressive BEX Kft.: 1118 Budapest, Ménesi út 22.;
- e-mail: lidl.nyerjakedvenceiddel@progressive.hu

- Ezen kívül a Játékost megilleti a kezelt adatok kezelésére vonatkozó korlátozás joga is. A Játékos a tájékoztatáshoz, adatainak törléséhez, helyesbítéséhez és a kezelt adatok kezelésére vonatkozó korlátozáshoz való jogát a vonatkozó jogszabályi rendelkezések szerint gyakorolhatja. A Játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszok, illetve jogainak megsértése esetén jogosult a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát kezdeményezni, illetve bírósághoz fordulni: Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság (cím: 1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/C.; postai cím: 1530 Budapest, Pf.: 5.; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu; URL: http://naih.hu; telefon: +36 (1) 391 1400; fax: +36 (1) 391 1410; koordináták: É 47°30'56"; K 18°59'57"), bíróság (a Polgári Perrendtartásról szóló 2016. évi CXXX. tv. illetékesség és hatáskör szabályai szerint a per tárgyától és a pertárgyértéktől függően az alperesi székhelyhez igazodó törvényszék vagy járás-, illetve kerületi bíróság előtt, vagy az Infotv. 23.§ (3) bek. alapján az érintett – választása szerint – a lakóhelye vagy tartózkodási helye szerint illetékes törvényszék előtt is jogosult a pert megindítani).

Játékosok adatkezeléssel kapcsolatos jogai:

- Hozzáférés (tájékoztatás): a Játékos jogosult arra, hogy tájékoztatást kérjen a vele kapcsolatosan folytatott adatkezelésről, annak céljáról, a kezelt adatokról, a kezelt adatok esetleges továbbításáról, az adatkezelés idejéről, a Játékos jogairól, az adatkezeléssel szembeni jogorvoslati lehetőségről, az adatok forrásáról, történik-e harmadik ország vagy nemzetközi szervezet részére adattovábbítás és kérheti az adatai másolatát is.

- Helyesbítés: a Játékos kérheti a helytelen adatainak a helyesbítését.

- Törlés (illetve elfeledtetés): a Játékos kérheti adatainak törlését, ha már nincs szükség rájuk abból a célból, amelyből azokat gyűjtötték, a Játékos visszavonja a hozzájárulását, tiltakozik az adatkezelés ellen, illetve jogellenes adatkezelés esetén. Az elfeledtetéshez való jog a nyilvánosságra hozott adatok törlésével kapcsolatos Adatkezelői intézkedést jelenti.

- Korlátozás: korlátozás esetén a tároláson kívül csak a Játékos hozzájárulásával vagy jogi igények előterjesztéséhez, védelméhez, vagy fontos közérdekből lehet kezelni az adatokat. A korlátozással érintett adatok a korlátozás ideje alatt nem kerülnek törlésre. Adatkezelés korlátozásának tipikus esetei: korlátozás arra az időre, amíg helyesbítési kérelmet, vagy Adatkezelő, illetve harmadik személy jogos érdekében történő adatkezelés esetén (ilyen adatkezelést Adatkezelő nem folytat a Játék során) a Játékos általi adatkezelés elleni tiltakozás iránti kérelmet Adatkezelő elbírálja, teljesíti; olyan adatkezelés esetén, ami ugyan jogellenes, de a Játékos nem szeretné az adatok törlését; Az Adatkezelőnek nincs már szüksége az adatokra azon célból, amiből gyűjtötte, de a Játékosnak jogi igényének előterjesztése, érvényesítése, védelme miatt szüksége van rá.

- Adathordozhatóság: a Játékos hozzájárulása alapján automatizált módon (gépi) kezelt adatok tekintetében kérhető az adatok adatkezelők közötti közvetlen továbbítása, illetve a Játékos részére történő kiadása.

  A Szervező mint Adatkezelő és Adatfeldolgozók gondoskodnak a Játékosok személyes adatainak biztonságáról és megteszi azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, valamint kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek a Játékosok személyes adatai megfelelő védelmének biztosításához szükségesek. A Szervező és a Lebonyolító a személyes adatokat bizalmasan kezeli, adatkezelési alapelvei összhangban vannak az adatvédelemmel kapcsolatos hatályos jogszabályokkal, különösen az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (**Infotv.**), és az információs önrendelkezési jognak és az adatbiztonság követelményeinek érvényesülését az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendeletével (2016. április 27.) **(GDPR)**.

5.3 Az adatszolgáltatás elmaradásának következménye, hogy a Játékos a Játékban nem tud részt venni. A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a Nyeremény átadása előtt kérelmezi, a Nyeremény kézbesítése átadása az adatok kezelése nélkül lehetetlen.

5.4. A Mondelēz International adatfeldolgozási gyakorlatával kapcsolatos fő tudnivalókról tovább tud tájékozódni a Weboldalon szereplő Adatvédelmi nyilatkozatban.

6. Vegyes rendelkezések

6.1 Pályázatok hiányosságának/hibájának (pl. névelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.) okán, illetve egyébként a Szervező, a Lebonyolító érdekkörén kívül eső okból történő Nyeremények kézbesítésének, lehetetlenüléséért vagy késedelméért, ill. a Nyeremény kézbesítése során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

6.2 A Szervező és a Lebonyolító a Nyereményekért vásárolt termékek tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a Nyereményét határidőben nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől, Lebonyolítótól nem követelheti.

6.3 A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

6.4 Ha a Játékos adatfeltöltés vagy Játék közben bezárja a böngészőablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

6.5 Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

6.6 Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi Weboldalon.

Utolsó módosítás:
Budapest, 2026.08.23.

Mondelez Hungária Kft.

Szervező